|  |
| --- |
| **면접 예상 질문** |

- 객체지향의 개념을 설명하시오

- 상속에 대해서 설명하시오

- 오버로딩과 오버라이딩에 대해서 설명하시오

-스트링과 스트링버퍼의 차이에 대해 설명하시오

- 추상클래스와 인터페이스의 차이

- 컬렉션 객체의 차이점과 사용법

- 새로운 언어에 대한 거부감이 있습니까?

Q. 자바의 데이터 타입인 Primitive Type(기본형)에 대해 말해보세요

A. Int , Long , Short , Float , Double , Boolean , Byte , Char형 등 이 있습니다.

Q. 자바의 데이터 타입인 Reference Type에 대해 설명하세요.

A. 레퍼런스 타입 변수에 객체를 대입하면 객체가 변수에 저장 되는 것이 아니라 메모리상에

   객체가 있는 위치를 가리키는 정보만 변수에 저장

Q. 접근제어자의 종류와 특성에 대해 설명하라(private, default, protected, public)

A. public : 접근 제한이 전혀 없다.

   protected : 같은 패키지 내에서, 다른 패키지의 자손클래스에서 접근이 가능하다.

   default : 같은 패키지 내에서만 접근이 가능하다.

   private : 같은 클래스 내에서만 접근이 가능하다.

Q. 객체의 직렬화(Serialization)란?

A. JVM 힙 영역에 존재하는 객체를 한 줄로 늘어선 바이트의 형태로 만드는 것을

   객체의 직렬화라고 하고, 객체의 형태로 복원하는 작업을 역직렬화라고 한다.

Q. 스레드란?

A. 프로세스 내에서 실행되는 흐름의 단위를 말한다.

   프로세스는 컴퓨터에서 연속적으로 실행되고 있는 프로그램을 말하는 것이다.

Q. 쓰레드를 구현하기 위한 인터페이스, 클래스는?

A. 상속(extends)해서 쓰려면 Thread Class 를 상속받으면 된다.

   구현(implements)해서 쓰려면 Runnable 인터페이스를 구현하면 된다.

Q. Static 키워드에 대해 설명하세요.

A. static 키워드가 붙은 변수나 메서드들은 인스턴스를 생성할 필요 없이 자동적으로 메모리에 할당하는 기능이다.

   메서드나 클래스 간에 변수나 메서드를 공유할 수 있다.

Q. Clas와 Instance에 대해 설명하세요.

A. Class : 객체를 표현하는 변수와 메서드를 담고 있는 표현식.

   Instance : class를 통해서 표현하는 객체를 실체화한 상태.

Q. OOP란?

A. Object Oriented Programming 객체지향프로그래밍이고, 객체 기반의 프로그램을 의미한다

  상속성 : 상위 클래스에서 정의한 속성을 재사용, 확장하여 개발속도를 개선시키려고 만든 개념.

  다형성 : 같은 이름의 함수 호출에 대하여 각 객체에 따라 다른 동작을 할 수 있도록 구성하는 방법.

  은닉성 : 데이터의 훼손 방지 및 보안을 위해서 외부 클래스의 접근을 제한하는 특성

  캡슐화 : 클래스의 내부 정의에 대해 외부에서 볼 수 없도록 하기 위한 특징

Q. 상속이란?

A. 상위 개체의 속성이 하위 개체에 물려져서, 하위 개체가 상위 개체의 속성을 모두 가지고 있음을 의미하는 것.

Q. 오버로딩과 오버라이딩 비교

A. 오버로딩 : 같은 이름의 메소드를 여러 개 가지면서 매개변수의 유형과 개수가 다르도록 하는 기술.

   오버라이딩 : 상위 클래스가 가지고 있는 메소드를 하위 클래스가 재정의 해서 사용하는 기술

                상속함으로 통해서 상위클래스의 메소드를 다른 방식으로 사용하기 위해서 재정의하는 것

Q. 추상클래스와 인터페이스에 대해 설명해 보세요.

A. 추상클래스 : 한 개 이상의 추상 메서드를 가지고 있는 있으며, 하위 클래스에 추상 메서드를 구현하도록 해놓은 클래스이다.

   인터페이스 : 추상 메서드로만 이루어진 클래스.

   차이 : 인터페이스에 사용되는 멤버변수는 모두 상수형이고 메서드는 모두 추상 메서드이지만

          추상클래스는 상수가 아닌 데이터도 포함 가능하고 추상 메서드가 아닌 메서드도 포함이 가능하다.

Q. 속성변수, 지역변수, 매개변수에 대해서 설명해 보세요.

A. 속성변수 : 해당 클래스 안에서만 쓰이는 변수.

   지역변수 : 특정 지역(메서드)에서만 사용되는 변수이고, 메서드가 끝나는 지점에서 자동적으로 소멸이 된다.

   매개변수 : 클래스나 메서드 사이를 이동하면서 값을 넘겨주는 변수.

Q. 배열과 ArayList의 차이점

A. 열이나 ArrayList 나 데이터 타입이 모두 같으면서 하나 이상의 값을 집합한 저장소이다.

   배열의 경우는 초기에 배열의 크기를 정해야 한다. ArrayList의 경우는 동적으로 추가적인 할당이 가능하다.

Q. Java / JSP / jQuery의 차이점?

A.

   jSP : java 기반이기에 JVM이 설치된 어느 운영체제에서도 실행이 가능,  정적인 페이지, 쓰레드를 이용해 분산 처리가 가능

         OOP 의 캡슐화로 인해 중요한 정보의 은닉이 가능하고 자바빈즈와 서블릿 등이 컴파일 된 파일이므로 보안에 우수,

   jQuery : 크로스브라우징의 대안, 코드가 간견하고 CSS 문법이 지원.